

Vítězný návrh krajinářsko - architektonické soutěže pro tvorbu Památníku Lety bude vybrán 20. května 2020

Brno, 14. 5. 2020

Ve dnech 19. a 20. května bude podruhé zasedat porota, aby vybrala vítězný návrh podoby budoucího Památníku Lety.

„Do druhého kola postoupilo sedm z celkových 41 návrhů, které přišly z celého světa,“ uvedla ředitelka Muzea romské kultury, Jana Horváthová. „Porota bude zasedat dva dny v prostorách Národní galerie v Praze bez účasti veřejnosti. 19. května prostudují návrhy odborníci poroty, 20. května zasedne celá porota.“

Výsledky budou vyhlášeny v červnu. Následovat bude jednání s autory vítězného návrhu o uzavření smlouvy na všechny navazující stupně projektové dokumentace.

Do mezinárodní krajinářsko-architektonické soutěže „Lety u Písku. Památník holokaustu Romů a Sintů v Čechách“ se přihlásilo 41 návrhů. Organizátoři zaznamenali velký zájem českých i zahraničních tvůrců, mj. z Velké Británie, Španělska, Srbska nebo Japonska.

V Letech vznikne nový památník obětem holokaustu Romů a Sintů v Čechách, na místě, kde během II. světové války stál tzv. „cikánský tábor“. Součástí řešeného území je i prostor bývalého velkokapacitního vepřína, který byl na místě vystaven v 70. letech minulého století. Ten byl státem odkoupen a od roku 2018 je ve správě Muzea romské kultury, které se stará o celý areál budoucího památníku, tedy včetně současné Kulturní památky Lety.

Nový památník a expozice by měly uctít památku obětí holokaustu Romů a Sintů, připomínat, informovat, vzdělávat a podnítit diskusi o minulosti, ale zároveň o současné společenské situaci a zabývat se i tématy diskriminace menšin a lidských práv. Podrobné informace o soutěži a soutěžní podklady jsou přístupné na webových stránkách soutěže: www.novypamatniklety.cz.

Kontakt pro média

Alica Sigmund Heráková, Muzeum romské kultury, mobil: 775 407 065, e-mail: media@rommuz.cz

Karolína Koupalová, ONplan, mobil: 724 702 738, e-mail: koupalova@onplanlab.com



Děkujeme Národní galerii Praha jako partnerovi při zasedání poroty.

